

# **Paquetage C3SURF - Contrôle d'accès**

## **Version 2.3.1**

### **Pour la version fli4l 3.10.2**

Frank Saurbier

courriel: [c3surf@arcor.de](mailto:c3surf@arcor.de)

TexSatz : Helmut Backhaus

courriel: [helmut.backhaus@gmx.de](mailto:helmut.backhaus@gmx.de)

L'équipe fli4l

courriel: [team@fli4l.de](mailto:team@fli4l.de)

26 avril 2015

# Table des matières

<b>1. Documentation du paquetage C3SURF</b>	<b>3</b>
1.1. Introduction . . . . .	3
1.2. Remarques sur l'installation . . . . .	3
1.3. Configuration OPT_C3SURF . . . . .	3
1.3.1. Paramètres optionnels de OPT_C3SURF . . . . .	11
1.4. Documentation de la fonction LOGINUSR pour C3SURF . . . . .	12
1.5. Configuration de OPT_LOGINUSER pour C3SURF . . . . .	12
1.5.1. Paramètre optionnel de OPT_LOGINUSR . . . . .	13
1.6. Documentation de la fonction VOUCHER pour C3SURF . . . . .	14
1.7. Configuration de OPT_VOUCHER . . . . .	14
1.7.1. Paramètre Optionnel de OPT_VOUCHER . . . . .	15
1.8. Documentation de la fonction TRAFFIC pour C3SURF . . . . .	18
1.9. Configuration de OPT_C3SURF_TRAFFIC . . . . .	18
1.10. Information générale sur C3SURF . . . . .	19
1.11. Interface Web fli4l . . . . .	19
1.12. Fonctionnement . . . . .	19
1.13. Résolution de noms - DNS . . . . .	21
1.14. Autre remarque pour C3SURF . . . . .	21
1.14.1. Mise en garde . . . . .	21
1.14.2. Recommandation . . . . .	21
1.14.3. Problème et erreur . . . . .	21
1.14.4. License . . . . .	22
1.14.5. Littérature . . . . .	22
<b>A. Annexe du paquetage C3SURF</b>	<b>23</b>
A.1. Conseils et autres Opts . . . . .	23
A.1.1. cpmvrmlg Config . . . . .	23
A.1.2. Autoriser Samba sans enregistrement . . . . .	23
A.1.3. Migration des versions précédentes . . . . .	24
<b>Table des figures</b>	<b>26</b>
<b>Liste des tableaux</b>	<b>27</b>
<b>Index</b>	<b>28</b>

# 1. Documentation du paquetage C3SURF

## 1.1. Introduction

Avec C3SURF vous pouvez créer un système de processus ouvert, un réseau/WiFi non crypté. Cependant, pour des raisons juridiques vous devez contrôler qui utilise le réseau. C3SURF permet un enregistrement informelle sur le réseau. Le paquetage est basé sur "opt\_onco" (Copyright (c) 2001-2007 Michael Mattes). En utilisant PT\_LOGINUSR une "presque" réelle connexion peut être réalisée. C3SURF peut générer des tickets et un contrôle rudimentaire (expérimental) de la fonction de suppression, lors de téléchargements excessifs.

Vous pouvez définir des hôtes ou des réseaux entiers qui seront gérés par C3SURF. Les paramètres de configuration sont d'abord bloqués au démarrage du routeur. Les requêtes HTTP de ces hôtes ou des clients réseau sont redirigés vers une page de connexion C3SURF. Après avoir enregistré un compte sur la page de connexion, votre réseau pourrat être accessible par l'utilisation de C3SURF. Tout est consigné - Vous pouvez tout contrôler via l'interface web de l'administrateur C3SURF.

## 1.2. Remarques sur l'installation

- Comme d'habitude avec les paquetages-opt pour fli4l :
  - Décompresser le fichier `opt_c3surf_<versionsinfo>.tar.gz` dans le répertoire fli4l (de l'ordinateur de construction).
  - Paramétrer le fichier `c3surf.txt` selon vos besoins (décrit plus bas).
  - Dans le cas échéant ajouter dans le fichier `httpd.txt` les droits d'accès `'c3surf :view,admin'`.
  - Créer une nouvelle construction du routeur.

**Important : fli4l doit être enregistré comme serveur DNS pour les clients du réseau, il doit être capable de résoudre les noms d'hôtes. De plus**

- fli4l a besoin du "Forward" pour le serveur DNS du réseau ou
- utiliser fli4l comme le serveur DNS, il pourra éventuellement établir une connexion automatiquement.

Sinon, il y aura des problèmes de redirection automatique vers la page de connexion. Cependant il sera toujours possible d'accéder à la page de connexion en entrant manuellement URL de l'hôte.

## 1.3. Configuration OPT\_C3SURF

**OPT\_C3SURF** Paramètre par défaut : `OPT_C3SURF='no'`

Avec cette variable vous activez ou déactivez le paquetage

**C3SURF\_LOG\_PATH** Paramètre par défaut : C3SURF\_LOG\_PATH='/var/log/c3surf'

Avec cette variable vous définissez le répertoire pour les fichiers log (ou journal) de C3SURF. Lorsque vous arrêtez le routeur les fichiers (log) doivent être enregistrés sur un support persistant si vous souhaitez les conserver le chemin doit exister sur le support permanent.

**Important:** Le fichier '*c3surf\_mac.blacklist*' se trouve dans le répertoire persistant [C3SURF\\_PERSISTENT\\_PATH](#) (Page 4). Une liste noire distincte doit être copiée ici. Le champ d'application du protocole est défini ci-dessous.

**C3SURF\_DOLOG\_LOGIN** Paramètre par défaut : C3SURF\_DOLOG\_LOGIN='yes'

Pour enregistrer les Connexion/Déconnexion : c3surf\_login.log (par défaut : 'yes')

**C3SURF\_DOLOG\_INVALID** Paramètre par défaut : C3SURF\_DOLOG\_INVALID='yes'

Pour enregistrer les connexions non valides : c3surf\_invalid.log (par défaut : 'yes'). Si la variable est sur [OPT\\_LOGINUSR](#) (Page 12) ='yes', les connexions non valides ne peuvent pas être enregistrés.

**C3SURF\_DOLOG\_PAGE** Paramètre par défaut : C3SURF\_DOLOG\_PAGE='no'

Pour enregistrer des accès à la page html : c3surf\_page.log (par défaut : 'no'). Chaque accès à la page de connexion sera enregistré. Le journal page html devient rapidement volumineux, c'est donc recommandée que par "curiosité".

**C3SURF\_DOLOG\_HTTPD** Paramètre par défaut : C3SURF\_DOLOG\_HTTPD='no'

Pour enregistrer tous les accès sur le mini\_httpd : c3surf\_httpd.log (par défaut : 'no').

**De plus si vous activez la fonction journal Mini-httpd (est utiliser uniquement pour des tests ou le débogage). Lorsqu'elle est activée, il est recommandé de vérifier régulièrement le journal et de le supprimer, car il devient rapidement volumineux.**

L'opt\_cpmvrmlog : [http://extern.fli4l.de/fli4l\\_opt-db3/search.pl?pid=427](http://extern.fli4l.de/fli4l_opt-db3/search.pl?pid=427) peut être utilisé pour une sauvegarde régulière. Le mini\_httpd doit être redémarré pour un enregistrement correcte.

Vous avez également le script /usr/local/bin/c3surf\_kill\_httpd.sh ([Exemple de configuration dans l'annexe](#)). (Page 23)

**C3SURF\_PERSISTENT\_PATH** A paramétrer dans tous les cas, recommandé : '/var/lib/persistent/c3surf'

Dans cette variable vous définissez le répertoire pour conserver les fichiers après un redémarrage ou un poweroff. L'idéal, serait peut être un disque dur ou une carte CF ('/var/lib/persistent/c3surf'). Vous pouvez aussi choisir de définir le répertoire sur le disque RAM (par exemple, pour minimiser l'accès au support). Si vous vous utilisez le répertoire sur un disque RAM, vous devez copier les données sur le disque persistant de temps en temps en utilisant (par exemple opt\_cpmvrmlog), car les données seront perdues après un redémarrage accidentel ou une coupure de courant.

**Ce qui sera sauvegardé :**

### MAC blacklists (ou liste noire) :

'c3surf\_mac.blacklist', sera créé en cas de besoin (voir l'interface administration). Le blocage d'une adresse MAC sera résolu par ce fichier et non pas par le filtrage de paquets, car si vous entrez de grandes quantités de données dans le filtrage de paquets cela peut causer des problèmes. N'oubliez pas : que les adresses MAC bloquent les utilisateurs par défaut sur votre réseau, ce qui est suffisant pour une utilisation normale, mais n'est pas professionnels. MAC-Blacklist empêche seulement la connexion via C3SURF / loginusr, car elle n'est pas configurée directement dans le pare-feu.

### Données de l'utilisateur :

<userloginname>.data (par ex. 'frank.data'), ce fichier contient les données sur l'utilisateur, telles que le Nom et Prénom, l'adresse E-mail, les statistiques et les contrôles de quotas. Les données utilisateurs doivent être persistantes, cela évite de recréer le fichier de données utilisateur à chaque démarrage. Cela signifie : que si l'utilisateur "frank" a déjà un fichier 'frank.data' au démarrage du système, les paramètres du fichier de configuration seront ignorés.

L'écrasement des données de l'utilisateur peut être renforcée avec l'activation de la variable `LOGINUSR_ACCOUNT_x_OVERWRITE='yes'` (Page 13). et de `LOGINUSR_DELETE_PERSISTENT_DATA='yes'` (Page 12), tous les données du fichier "\*.data" seront effacées lors du redémarrage.

**C3SURF\_WORKON\_TMP** Paramètre par défaut : `C3SURF_WORKON_TMP='no'`

Si vous avez activé la variable `C3SURF_PERSISTENT_PATH` (Page 4) avec la valeur 'yes'. Le fichier de données persistantes sera copié au démarrage du système dans le répertoire `C3SURF_TMP_PATH` à partir du disque dur, ensuite ils seront lus. L'accès au disque dur par C3SURF ne se fera que si l'administrateur a écrit des données dans des fichiers persistants.

**Important:** *Les données persistantes sont :*

- Les comptes utilisateurs
- La MAC-Blackliste
- Le fichier de verrouillage du système (blocage des connexions)

*Si vous utilisez la mémoire flash vous pouvez indiquer 'no' parce que dans une utilisation normale C3SURF est en lecture seule. L'accès en écriture est produit que par l'administrateur.*

**C3SURF\_QUOTA** Paramètre par défaut : `C3SURF_QUOTA='no'`

Si vous limitez les accès, indiquez ici 'yes'. Ainsi, l'adresse IP ou le compte enregistré sera bloqué après le temps dépassé qui est paramétré dans la variable `C3SURF_BLOCKTIME` (Page 7) en minutes. La valeur par défaut est 'yes'.

**Important:** *Individuellement les comptes LOGIN\_USR pour -TIME, -BLOCKTIME et -COUNTER sont activés ('yes') ou désactivés ('no') par cette variable.*

**C3SURF\_COUNTER** Paramètre par défaut : C3SURF\_COUNTER='0'

Dans cette variable vous indiquez un nombre de connexion possible dans un forfait.

**Important:** Vous pouvez définir un certain nombre de connexion pour (Logout/Login). par exemple si vous indiquez '1' l'utilisateur pourra se déconnecter et se connecter une fois dans le forfait, cela correspond à deux de connexions dans un temps donné. Lors de la connexion suivant, l'utilisateur obtiendra la différence du temps écoulé, par rapport à la valeur de la variable [C3SURF\\_TIME](#) (Page 6).

Si en plus, la variable est paramétré sur [C3SURF\\_BLOCKTIME='0'](#) (Page 7), la variable [C3SURF\\_COUNTER](#) (Page 6) sera réinitialisé à 0 :00 heures le jour suivante.

- Avec C3SURF\_COUNTER='0'  
la valeur correspond comme un horodateur (de l'argent dedans, l'argent disparaît, le temps passe : pas de connexion possible).
- Avec C3SURF\_COUNTER='-1'  
cette fonction est désactivée = à de nombreuses connexions comme avec un forfait gratuit.
- Avec C3SURF\_COUNTER='-2'  
De nombreuses connexions sont possibles comme avec un forfait gratuit (ressemble à la valeur '-1'), mais le compte à rebours du temps de blocage commence avec la première connexion. Contrairement à '-1', le temps de blocage commence quand vous utilisez le temps de connexion.

Remarque pour une quantité de connexion avec une longue durée (C3SURF\_COUNTER='-2') :

Ainsi, vous pouvez par exemple indiquer 10 heures de temps de connexion dans ([C3SURF\\_TIME='600'](#)) (Page 6) et combiner avec un délai de blocage d'une semaine dans ([C3SURF\\_BLOCKTIME='10080'](#)) (Page 7) : 60sec x 24h x 7jours). Ainsi les 10 heures peuvent être consommés dans la semaine.

En résumé : L'utilisateur a une semaine avec un quota de 10 heures, dont il peut répartir les connexions dans la semaine. S'il ne consomme pas le quota dans la semaine, il n'y aura pas de "quota bloqué". il n'y a pas aussi de temps d'attente. Si le quota est utilisé le premier jour, le compte sera bloqué les 6 autres jours de la semaine.

S'applique également à la variable [LOGINUSR\\_ACCOUNT\\_x\\_COUNTER](#) (Page 13)

Recommandation : la variable [C3SURF\\_SAVE\\_QUOTA='yes'](#) (Page 7) conserve les valeurs même après un redémarrage normal. Sur une panne de courant les valeurs seront perdues.

Si la variable [C3SURF\\_QUOTA='yes'](#) (Page 5) est activé, le blocage se sera en fonction de la variable [C3SURF\\_BLOCKTIME](#) (Page 7) après le décompte du compteur.

**C3SURF\_TIME** Paramètre par défaut : C3SURF\_TIME='60'

Dans cette variable vous indiquez le temps en minute que vous avez besoin pour la

connexion

Si vous indiquez la valeur '0' la connexion sera illimitée (cela est valable aussi pour la variable LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_TIME).

Cas particulier :

– C3SURF\_TIME='0'

Cela signifie une connexion illimitée. L'utilisateur doit se déconnecter. Le système (C3SURF) déconnecte l'utilisateur que si l'ordinateur a été arrêté et que la variable C3SURF\_CHECK\_ARP='yes' (Page 7) (a été paramétré par défaut)

**C3SURF\_BLOCKTIME** Paramètre par défaut : C3SURF\_BLOCKTIME='240'

Dans cette variable vous indiquez le temps en minute, après lequel l'adresse IP sera bloqué, l'administrateur peut aussi effectuer un blocage via l'interface Web. Un ordinateur peut être bloqué sur le réseau pour une période définie. La variable C3SURF\_QUOTA='yes' (Page 5) doit être activée afin de réaliser le blocage.

Cas particulier :

– C3SURF\_BLOCKTIME='0'

Le blocage de l'adresse ou de l'utilisateur est effectuée à 00 :00 heure le jour suivant.

– C3SURF\_BLOCKTIME='-1'

il n'y a pas de blocage.

**Important:** *Le blocage est effectué avec une précision d'une minute.*

**C3SURF\_SAVE\_QUOTA** Paramètre par défaut : C3SURF\_SAVE\_QUOTA='yes'

Si vous voulez sauvegarder les valeurs du quota à l'arrêt et recharger lorsque vous démarrez le routeur vous pouvez activer cette variable. Ainsi, les fichiers temporaires de la gestion des quotas qui sont écrits dans C3SURF\_PERSISTENT\_PATH (Page 4) seront copiés dans le répertoire temporaire lorsque vous redémarrerez le routeur, bien sûr avec un redémarrage normal. Les données actuelles de consommation de l'utilisateur seront conservées. Lors d'un arrêt accidentel les données ne seront pas récupérables.

**Important:** *Si cette variable est paramétrée sur LOGINUSR\_DELETE\_PERSISTENT\_DATA='no' (Page 12), tous les comptes utilisateur et les données de quotas associés de cette fonction seront supprimés au redémarrage.*

**C3SURF\_CHECK\_ARP** Paramètre par défaut : C3SURF\_CHECK\_ARP='yes'

Avec cette variable vous pouvez vérifier si l'adresse IP d'un ordinateur à partir de la table ARP est déconnecté, en utilisant un module de compte à rebours. Par exemple, si un ordinateur se déconnecte, il sera parfois détecté avec un décalage de temps considérable.

**C3SURF\_CONTROL\_HOST\_OR\_NET\_N** C3SURF\_CONTROL\_HOST\_OR\_NET\_N='0'

## 1. Documentation du paquetage C3SURF

La valeur : est un nombre entier.

Avec cette variable vous indiquez le nombre de plages IP ou d'hôtes qui seront contrôlés par c3Surf. Cela affecte le transfert des adresses vers un autre réseau (Chaîne FORWARD).

### C3SURF\_CONTROL\_HOST\_OR\_NET\_x

C3SURF\_CONTROL\_HOST\_OR\_NET\_x='Réseau ou Hôte ou Adresse-IP'

Contrôle de tous les clients.

**Important:** *Pour simplifier la configuration d'un réseau complet vous paramétrez, par ex. WLAN, tous les utilisateurs du sans fil devront utiliser la page de connexion. Vous pouvez également spécifier un hôte (@host) ou une adresse IP. Tous se qui est indiqué ici sera dirigé vers la page de connexion et les règles de blocage spécifier ci-dessous seront appliquées*

Exemple :

```
C3SURF_CONTROL_HOST_OR_NET_1='IP_NET_3'      # Vous spécifiez un réseau IP/MASK
C3SURF_CONTROL_HOST_OR_NET_2='@T8200'        # ou un hôte @HOST
C3SURF_CONTROL_HOST_OR_NET_3='192.168.13.11'  # ou une adresse-IP
```

L'exemple de la valeur (IP\_NET\_3) suivant est identique à celle du dessus, si dans le fichier "base.txt" l'adresse IP a été réglé en conséquence.

```
C3SURF_CONTROL_HOST_OR_NET_1='192.168.0.1/24' # Contrôle tous les clients
```

Pour exclure des ordinateurs, vous pouvez indiquer toutes les adresses IP individuellement dans C3SURF.txt (c'est à dire, créer une liste de 256 adresses, sans en oublié un) ou vous pouvez utiliser la notation CIDR (comme ci-dessous), des groupes d'adresse IP seront créés, on aura moins d'écriture à faire (8 lignes au lieu de 255).

Cela ressemblera à ceci :

```
C3SURF_CONTROL_HOST_OR_NET_N='8'              # Nombre d'hôtes ou de réseau
C3SURF_CONTROL_HOST_OR_NET_1='192.168.0.0/31'  # 0-1
C3SURF_CONTROL_HOST_OR_NET_2='192.168.0.3'     # Adresse 3 seul pas 2
C3SURF_CONTROL_HOST_OR_NET_3='192.168.0.4/30'  # 4-7
C3SURF_CONTROL_HOST_OR_NET_4='192.168.0.8/29'  # 8-15
C3SURF_CONTROL_HOST_OR_NET_5='192.168.0.16/28' # 16-31
C3SURF_CONTROL_HOST_OR_NET_6='192.168.0.32/27' # 32-63
C3SURF_CONTROL_HOST_OR_NET_7='192.168.0.64/26' # 64-127
C3SURF_CONTROL_HOST_OR_NET_8='192.168.0.128/25' # 128-255
```

L'ordinateur avec l'adresse IP '192.168.0.2 ' n'est pas enregistrée, les autorisations de celui-ci sont paramétrée dans le pare-feu de fli4l.

**C3SURF\_CONTROL\_PORT\_N** C3SURF\_CONTROL\_PORT\_N='0'

La valeur : est un nombre entier.

Avec cette variable vous indiquez le nombre de ports TCP à contrôler sur le routeur.

Combien de ports seront ils contrôlés et qui sera explicitement désigné par c3Surf ? Seul les adresses IP et les hôtes qui sont affecté dans la variable

[C3SURF\\_CONTROL\\_HOST\\_OR\\_NET\\_N](#) (Page 7) auront des ports contrôlés. c3Surf contrôle les ports et les ouvrent après une connexion réussie, de sorte que les services existants via ces ports peuvent être utilisés derrière le routeur (la chaîne INPUT est concernée).

**C3SURF\_CONTROL\_PORT\_x** C3SURF\_CONTROL\_PORT\_x='port\_nr'

Dans cette variable vous pouvez spécifier le numéro de port pour accéder au service du routeur (fi4l), il sera bloqué jusqu'à l'enregistrement du compte. Après l'inscription, les services peuvent être utilisés en fonction de la période d'activation.

Exemple :

```
C3SURF_CONTROL_PORT_1='515' # par ex. lpdsrv (imprimante utilisable après l'enregistrement)
C3SURF_CONTROL_PORT_2='21'  # par ex. ftp - (ftp sur le routeur!)
```

Autres adresses de ports possibles~:

```
21=ftp
22=ssh
5000=imonc
5001=telmod
8118=privoxy
9050=tor
3128=squid
20000=mtgcapri
80=http(Admin)
515=lpdsrv
```

Tout dépend de votre propre configuration. les règles dans 'base.txt' s'appliquent à tous les ports même ceux qui ne sont pas mentionnés ici. Après l'enregistrement, les règles dans 'base.txt' s'appliquent toujours. c3Surf relie en amont l'application avec l'utilisateur uniquement par les règles. Ainsi, après un enregistrement, toutes les règles sont respectées. Vous pouvez, par exemple, dans 'base.txt' interdire l'accès du WLAN sur le réseau câblé local. Cette interdiction s'appliquera alors aux utilisateurs de c3Surf pour les connectés WLAN (ou sans fil).

**C3SURF\_BLOCK\_PORT\_N** C3SURF\_BLOCK\_PORT\_N='0'

La valeur : est un nombre entier.

Avec cette variable vous indiquez le nombre de ports TCP à bloquer sur le routeur.

Remarques :

Combien de port seront ils bloqués de façon permanente et qui sera explicitement dé-

signé par c3Surf? Seul les adresses IP et les hôtes qui sont affecté dans la variable "[C3SURF\\_CONTROL\\_HOST\\_OR\\_NET\\_N](#)" (Page 7) auront les services bloqués en permanence. Les ports d'accès aux services derrière le routeur (fii4l) seront bloqués pour les hôtes et/ou des ordinateurs du réseau, même après un enregistrement sur c3Surf. La chaîne INPUT est concernée. Si vous voulez vraiment bloquer certains services de façon permanent, il est préférable de paramétrer la chaîne INPUT dans le fichier 'base.txt'.

Pourquoi :

Parce que les règles configurées ici ne s'appliqueront plus, dès que la variable [OPT\\_C3SURF='no'](#) (Page 3) est désactivé. Donc, si C3SURF est désactivé, les règles définies ici doivent être transférés dans le fichier 'base.txt', si vous voulez que les bloquages pour les hôtes ou les réseaux mentionnés ci-dessous persistent.

**C3SURF\_BLOCK\_PORT\_x** C3SURF\_BLOCK\_PORT\_x='port\_nr'

Exemple :

```
C3SURF_BLOCK_PORT_1='5000'      # Par ex. imonc
C3SURF_BLOCK_PORT_2='5001'      # Par ex. telmond
C3SURF_BLOCK_PORT_3='20000'     # Par ex. mtgcapri (OPT_MTGAPRI)
C3SURF_BLOCK_PORT_4='22'       # Par ex. ssh
C3SURF_BLOCK_PORT_5='8118'     # Par ex. privoxy (PROXY)
C3SURF_BLOCK_PORT_6='9050'     # Par ex. tor (PROXY)
C3SURF_BLOCK_PORT_7='80'       # Par ex. httpd Admin interface (HTTPD)
C3SURF_BLOCK_PORT_8='7437'     # Par ex. caiviar (OPT_CAIVIAR)
```

**C3SURF\_HTTPD\_PORT** Paramètre par défaut : C3SURF\_HTTPD\_PORT='8080'

Avec quel port et quel adresse IP le mini\_httpd c3Surf écoute pour la connexion des utilisateurs? Les requêtes http de l'ordinateurs seront redirigés vers cette adresse et ce port. Le port 8080 est la valeur par défaut.

**Lors du choix du numéro de port, les points suivants doivent être pris en compte :**

- Vous ne devez pas utiliser le port du paquetage httpd (c'est habituellement le port 80).
- L'administrateur Web httpd pour fii4l lie par défaut toutes les adresses IP locales.
- Vous ne devez utiliser aucun numéro de port qui est déjà utilisé par un autre service.

Si vous définissez par erreur un port qui est déjà utilisé, fii4l essaiera de démarrer encore et encore le httpd. Le démarrage échouera parce que le port est déjà occupé par une interface admin ou un autre service. Cela peut être vu sur la console ou dans un fichier log. Vous le remarquerez parce C3SURF ne fonctionne pas et une charge élevée du processeur sera générée par fii4l, il semblera fonctionner lentement.

**C3SURF\_HTTPD\_LISTENIP** Paramètre par défaut : C3SURF\_HTTPD\_LISTENIP='Hôte ou Adresse-IP'

Dans cette variable vous indiquez l'adresse IP locale où l'interface qui sera utilisé par l'utilisateur pour se connecté, les requêtes http des clients seront redirigés (si l'utilisateur n'est sont pas enregistré). Ainsi les utilisateurs seront plus rapidement sur la page de connexion.

Exemple :

```
C3SURF_HTTPD_LISTENIP='@wifi-router'    # Un nom d'hôte
C3SURF_HTTPD_LISTENIP='192.168.11.3'    # Une adresse-IP
C3SURF_HTTPD_LISTENIP='IP_NET_1_IPADDR'  # Une variable d'adresse-IP
```

Le service http pour C3SURF est toujours attaché à une adresse IP.

### 1.3.1. Paramètres optionnels de OPT\_C3SURF

**C3SURF\_CONTROL\_SQUID** Paramètre par défaut : C3SURF\_CONTROL\_SQUID='no'

Si vous activez cette variable C3SURF\_CONTROL\_SQUID='yes', le contrôle sera appliqué via squid. La redirection de port C3SURF sera établi au démarrage, il y aura également des répercussions sur d'autres paquets (par exemple openvpn).

Die Empfehlung ist 'no', wer z.B. squid verwendet sollte prüfen, ob nicht ungewollt noch andere Funktionen dadurch beeinflusst werden.

**C3SURF\_SLOPPY\_MAC** Paramètre par défaut : C3SURF\_SLOPPY\_MAC='no'

– C3SURF\_SLOPPY\_MAC='no'

(Par défaut) - si ce paramètre n'est pas activé, à la connexion seul des adresses MAC enregistrées seront recherchées dans la table ARP.

– C3SURF\_SLOPPY\_MAC='yes'

C3SURF accepte les adresses MAC qui manquent et les trouvera via la table ARP. Si vous avez sélectionné 'yes', vous devez désactiver la variable **C3SURF\_CHECK\_ARP='no'** (Page 7). Sinon, la déconnexion automatique (en moyenne après une minute) sera activée, car le "processus de compte à rebours" se déclenche en raison d'un enregistrement manquant dans la table ARP.

**C3SURF\_CHECK\_CURFEW** Paramètre par défaut : C3SURF\_CHECK\_CURFEW='yes'

Avec cette variable vous activez la déconnexion automatique en atteignant le couvre-feu, les valeurs sont ('yes') ou ('no').

**C3SURF\_PORTAL\_DEFAULT\_LANG** Paramètre par défaut : C3SURF\_PORTAL\_DEFAULT\_LANG='de'

Valeur possible : le code du pays est indiqué par deux caractères (par ex. 'de', 'fr', 'en').

Avec cette variable vous définissez la langue par défaut de la page de connexion. Si vous n'indiquez aucune valeur, alors la langue 'de' sera activé.

Il existe un fichier appelé c3surf.<codepays> dans le répertoire ~/opt/files/srv/www/c3surf/lang/. Actuellement les fichiers, 'en', 'fr', 'en' et 'it' sont inclus dans ce répertoire. Vous pouvez traduire ce fichier pour une autre langue et l'envoyé par mail à l'équipe de fli4l.

### C3SURF\_PORTAL\_LANGUAGES

Paramètre par défaut : C3SURF\_PORTAL\_DEFAULT\_LANG='de fr en it'

Valeurs possibles : le code du pays est indiqué par deux caractères et séparé par un espace.

Dans cette variable vous indiquez les fichiers de langues qui doivent être transférés au système pour la page de connexion. S'il n'y a pas de fichier langue correspondant au raccourci du code pays, un avertissement sera émis lors de la création de l'image du routeur, comme quoi que le fichier du code pays n'a pas été trouvé et rien a été copié. Le processus de construction continuera il ne sera pas abandonné.

### 1.4. Documentation de la fonction LOGINUSR pour C3SURF

un enregistrement de l'utilisateur est met à la disposition. Il ne sera plus possible pour tout les utilisateurs d'utiliser librement les services Internet du routeur. La commutation des modes de fonctionnement est techniquement possible mais pas actuellement mis en œuvre.

**Important:** *Ce n'est pas vrai un nom d'utilisateur, le logiciel substitue l'adresse de l'ordinateur pour chaque utilisateur. Lorsque le quota est atteint, l'utilisateur sera bloqué, pas l'ordinateur (adresse IP).*

### 1.5. Configuration de OPT\_LOGINUSER pour C3SURF

**OPT\_LOGINUSR** Paramètre par défaut : OPT\_LOGINUSR='no'

OPT\_LOGINUSR='yes' : Utilisez un login pour se connecter (recommandé)

LOGINUSR fournit une véritable connexion par (User/Password). La gestion des comptes se fait dans le fichier de configuration, le mot de passe sera crypté avant le transfère.

#### LOGINUSR\_DELETE\_PERSISTENT\_DATA

Paramètre par défaut : LOGINUSR\_DELETE\_PERSISTENT\_DATA='no'

LOGINUSR\_DELETE\_PERSISTENT\_DATA

Les données de l'utilisateur sur un disque dur survivront au redémarrage. La valeur par défaut est 'no' conserve les données de compte.

**En entrant 'yes' tous les comptes utilisateur seront supprimés à chaque redémarrage. Ensuite, ils seront recréés comme décrit ci-dessous. Par la suite, un nouveau système de comptes, tel que défini ci-dessous.**

Il est recommandé de garder par défaut 'no'. Toutes les données des comptes seront préservées, à savoir :

- Les comptes utilisateurs
- Le fichier Quotas, si [C3SURF\\_SAVE\\_QUOTA='yes'](#) (Page 7) est sélectionné (voir ci-dessus) (pour un compte séparé voir : [LOGINUSR\\_ACCOUNT\\_x\\_OVERWRITE](#) (Page 13))

**LOGINUSR\_ACCOUNT\_N** LOGINUSR\_ACCOUNT\_N='0'

LOGINUSR\_ACCOUNT\_N

Valeur pour le nombre de comptes : nombre entier

Vous indiquez ici le nombre de comptes utilisateurs.

**LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_USER** LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_USER='user1'

LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_USER

Vous indiquez ici le nom d'utilisateur pour la connexion (obligatoire).

**LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_PWD** LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_PWD='user1\_secret'

**LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_PWD**

Vous indiquez ici le mot de passe de l'utilisateur (obligatoire).

**LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_FORENAME** LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_FORENAME='Vorname'

**LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_FORENAME**

Vous indiquez ici le prénom de l'utilisateur pour une meilleure gestion (facultatif, peut être vide). Le contenu est affiché dans le journal et dans l'interface Web admin pour aider l'administrateur à mieux reconnaître les utilisateurs qui sont en ligne pour le moment.

**LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_SURNAME** LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_SURNAME='Nachname'

**LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_SURNAME**

Vous indiquez ici le nom de l'utilisateur pour une meilleure gestion (facultatif, peut être vide). Le contenu est affiché dans le journal et dans l'interface Web admin pour aider l'administrateur à mieux reconnaître les utilisateurs qui sont en ligne pour le moment.

**LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_EMAIL** LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_EMAIL='usr1@home.de'

**LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_EMAIL**

Vous indiquez ici l'E-Mail de l'utilisateur pour une meilleure gestion (facultatif, peut être vide). Le contenu est affiché dans le journal et dans l'interface Web admin pour aider l'administrateur à mieux reconnaître les utilisateurs qui sont en ligne pour le moment.

**LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_OVERWRITE** LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_OVERWRITE='yes'

Optionnel : **LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_OVERWRITE**

Vous pouvez écraser les données persistantes de l'utilisateur au redémarrage du système.

Vous pouvez spécifier ici un répertoire pour stocker les données persistantes, vous pourrez conserver les données des comptes utilisateurs. De cette façon, les données sont conservées après un redémarrage. Avec cette option les comptes utilisateur et toutes les autres données pour (des statistiques) peuvent être copiées et remplacées.

### 1.5.1. Paramètre optionnel de OPT\_LOGINUSR

**LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_TIME** LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_TIME='60'

Vous indiquez ici le nombre de minutes uniquement pour cet utilisateur.

Si vous avez oublié de paramétrer la variable [C3SURF\\_TIME](#) (Page 6). L'écrasement n'a de sens que si la variable [C3SURF\\_QUOTA='yes'](#) (Page 5) a été défini.

**LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_BLOCKTIME** LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_BLOCKTIME='240'

Vous indiquez ici le temps pour le blocage uniquement pour cet utilisateur.

Si vous avez oublié de paramétrer la variable [C3SURF\\_BLOCKTIME](#) (Page 7). L'écrasement n'a de sens que si la variable [C3SURF\\_QUOTA='yes'](#) (Page 5) a été défini.

**LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_COUNTER** LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_COUNTER='1'

Vous indiquez ici le nombre de connexions uniquement pour cet utilisateur.

Si vous avez oublié de paramétrer la variable [C3SURF\\_COUNTER](#) (Page 6). L'écrasement n'a de sens que si la variable [C3SURF\\_QUOTA='yes'](#) (Page 5) a été défini.

**LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_CURFEW** LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_CURFEW='Liste couvre-feux'

Format : (Liste des heures de couvre-feux 0-23, les séparés par un espace)

Beispiel: LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_CURFEW='0 1 2 3 4 5 6 7 21 22 23'

Signification : la connexion est autorisée seulement entre 08 :00-20 :59. Si l'utilisateur tente d'ouvrir une session, la connexion sera toujours refusée aux heures indiquées dans la liste à (plus 0-59 minutes).

Si l'utilisateur est connecté et si le couvre-feu fonctionne, il sera automatiquement déconnecté sans avertissement. Le comportement de déconnexion peut être évité en spécifiant dans la variable `C3SURF_CHECK_CURFEW` (Page 11)='no'

Cette liste peut être très flexible pour restreindre l'accès. La liste peut également être gérée dans l'interface web. Aucune vérification de la liste n'est effectuée. **Seul les chiffres de 0 à 23 sont logique !**

Paramètres associés à OPT\_C3SURF :

`C3SURF_CHECK_CURFEW` (Page 11)='no'

- `C3SURF_CHECK_CURFEW='no'` : pas de déconnexion automatique lorsque le couvre-feu est en fonction.
- `C3SURF_CHECK_CURFEW='yes'` (Par défaut) : les utilisateurs seront déconnectés automatiquement lorsque l'heure du couvre-feu est atteint.

### 1.6. Documentation de la fonction VOUCHER pour C3SURF

`OPT_C3SURF_VOUCHER` permet d'avoir un accès anonyme à Internet. Des tickets sont créés pour chaque compte, ils pourront être mis en place dans diverses catégories. L'opt peut ensuite les gérer automatiquement ou manuellement via l'interface Web admin.

### 1.7. Configuration de OPT\_VOUCHER

`OPT_C3SURF_VOUCHER` `OPT_C3SURF_VOUCHER='no'`

Avec cette variable vous activez le système voucher `C3SURF_VOUCHER` ('yes') par défaut la valeur est sur 'no'. Le système de ticket est utilisé par C3SURF. Des tickets anonymes à usage unique peuvent être utilisés à l'enregistrement des comptes. La condition est que la variable `OPT_LOGINUSR='yes'` (Page 12) soit activée.

La création et la suppression des tickets se fait en deux tâches avec cron nocturne, ils peuvent également être lancés manuellement et à tout moment avec (interface admin). Ci-dessous vous découvrirez comment gérer le fonctionnement de voucher.

Tous les tickets nouvellement générés sont attachés à une liste d'impression. Le mot de passe correspondant au ticket qui est stocké dans la liste d'impression est en texte brut. Vous pouvez télécharger, imprimer ou supprimer cette liste à tout moment. Après la suppression de la liste, le mot de passe ne peut plus être récupéré. Normalement, vous devez en premier imprimer la liste et ensuite, la supprimer. Il devrait exister seulement une copie imprimée des tickets. la fonction d'impression rudimentaire est implémentée dans le html, la page RSS n'est pas prise en compte. Vous pouvez détruire les tickets qui sont victimes de pagination, (de toute façon, ils deviennent invalides en raison de l'expiration). Les listes qui n'ont pas été imprimées mais téléchargées peuvent avoir une mise en page avec un traitement de texte, la pagination sera alors prise en compte.

**C3SURF\_VOUCHER\_N** C3SURF\_VOUCHER\_N='n'

Plage de valeur : 0 et nombre entier naturel

Dans cette variable vous indiquez le nombre de catégories de ticket différents qui seront produits. Le critère le plus important pour les tickets est le temps que vous pouvez rester connecté. De plus il faut faire attention au nombre de ticket et leur validité en jours. Voir également les variables suivantes.

**C3SURF\_VOUCHER\_x\_TIME** C3SURF\_VOUCHER\_x\_TIME='30'

Plage de valeur : nombre entier naturel

Dans cette variable vous indiquez un temps en minute pour la catégorie de ticket ('n' voir ci-dessus).

Exemple : le(s) 'n' catégorie de ticket sont conçus pour 30 minutes.

**C3SURF\_VOUCHER\_x\_COUNT** C3SURF\_VOUCHER\_x\_COUNT='3'

Plage de valeur : nombre entier naturel

Dans cette variable vous indiquez le nombre de ticket qui doit être généré dans une catégorie.

Exemple : on produit un total de 3 tickets pour une catégorie de temps.

**C3SURF\_VOUCHER\_x\_DAYS** C3SURF\_VOUCHER\_x\_DAYS='90'

Plage de valeur : 0 et nombre entier naturel

Dans cette variable vous indiquez le nombre de jours, c'est le temps de validité du ticket généré. C'est cette Date d'expiration que C3SURF utilisera pour le ticket généré. La suppression pourra alors être effectuée manuellement ou via cron (c'est son job). Le ticket disparaît plus tôt, à savoir quand il est utilisée pour la première fois.

Exemple : Ces tickets sont valables pendant 90 jours après leur création.

**Important:** La valeur '0', signifie que cette catégorie de ticket n'ont pas de date d'expiration. Ils perdent leur validité en les utilisant ou si le temps a été complètement consommé cette valeur est également (affecté par C3SURF\_VOUCHER\_LIVES\_N). Cependant, ils peuvent être supprimés à tout moment dans l'interface Web admin

### 1.7.1. Paramètre Optionnel de OPT\_VOUCHER

**C3SURF\_VOUCHER\_x\_LIVES** C3SURF\_VOUCHER\_x\_LIVES='n'

(n) plage de valeur : -1, 0 et nombre entier naturel

Dans cette variable vous indiquez le nombre d'heure, que le ticket peut vivre même après la première application.

**Cas particuliers :**

- C3SURF\_VOUCHER\_x\_LIVES='-1'  
Valable jusqu'à la date d'expiration initialement généré avec C3SURF\_VOUCHER\_DAYS.
- C3SURF\_VOUCHER\_x\_LIVES='0'  
(Par défaut), cela signifie que le ticket ne sera plus valide après la première application.
- C3SURF\_VOUCHER\_x\_LIVES='nombre entier naturel'  
Nombre d'heures que vit le ticket après la première application - calculer une nouvelle date d'expiration si nécessaire.

## 1. Documentation du paquetage C3SURF

Ces tickets ne sont plus valables à la première application, mais sont valables pour 'n' heures de plus. Une fois que le ticket est utilisé, un compte LOGINUSR limitée dans le temps est généré, alors, la date d'expiration du ticket peut être recalculée. Ce compte / ticket peut être connecter et déconnecter pendant un certain nombre de fois. Le système de quotas de LOGIN\_USR est utilisé pour ce compte. Si la durée totale ou la date d'expiration avec (C3SURF\_VOUCHER\_DAYS\_n) est atteint, C3SURF supprimera automatiquement ce compte.

**C3SURF\_VOUCHER\_DEL\_CRON** C3SURF\_VOUCHER\_DEL\_CRON='0 4 \* \* \*'

Plage de valeur : 'cron-Syntax' ou 'never'

La valeur ci-dessus est la valeur par défaut, si la variable est manquante dans le fichier config 'c3surf.txt'. Par défaut : supprime tous les tickets expirés tous les matins à 4 heures.

La syntaxe cron doit être respectée, elle ne sera pas vérifiée. La valeur 'never' peut être utilisé en complément. Le travail n'est pas planifié par le système. Dans l'interface Web admin tous les tickets périmés peuvent être supprimés manuellement à tout moment.

**C3SURF\_VOUCHER\_GEN\_CRON** C3SURF\_VOUCHER\_GEN\_CRON='15 4 \* \* \*'

Plage de valeur : 'cron-Syntax' ou 'never'

La valeur ci-dessus est la valeur par défaut, si la variable est manquante dans le fichier config 'c3surf.txt'. Par défaut : génère les nouveaux tickets tous les jours à 4h15 du matin, tout au moins si C3SURF\_VOUCHER\_COUNT est configuré.

La syntaxe cron doit être respectée, elle ne sera pas vérifiée. La valeur 'never' peut être utilisé en complément. Le travail n'est pas planifié par le système. Dans l'interface Web admin tous les tickets périmés peuvent être supprimés manuellement à tout moment par rapport à la quantité définie dans [C3SURF\\_VOUCHER\\_x\\_COUNT](#) (Page 15).

Tous les tickets nouvellement générées sont attachés à une liste d'impression. Seulement, le mot de passe correspondant au ticket est enregistré en texte brut dans la liste d'impression. Chaque ticket doit être imprimé qu'une seule fois. La liste devrait être supprimé immédiatement après l'impression ou téléchargement.

**C3SURF\_VOUCHER\_PRTUPDATE** Paramètre par défaut : C3SURF\_VOUCHER\_PRTUPDATE='no'

Plage de valeur : 'yes' ou 'no'

Avec cette variable vous paramétrez la mise à jour du fichier d'impression. Recommandation : vous pouvez indiquer 'no' si quelques tickets sont enregistrés dans le système, le fichier d'impression ne doit pas être supprimé après l'impression ou le téléchargement, vous pouvez spécifier 'yes' pour la mise à jour du fichier d'impression, quand les tickets sont utilisés. Dans le cas où vous avez indiqué 'yes' les tickets utilisés seront également supprimés du fichier d'impression. Ceci nécessite des ressources sur le routeur.

**C3SURF\_VOUCHER\_USRLEN** Paramètre par défaut : C3SURF\_VOUCHER\_USRLEN='12'

Plage de valeur : '1-16'

Avec cette variable vous paramétrez la longueur du texte pour le ticket du compte, Dès le 8 ème caractères vous pouvez placer le signe '-' comme séparateurs, vous devez toujours avoir quatre caractères groupés. La valeur maximale est 16 caractères.

**C3SURF\_VOUCHER\_USRCAP** Paramètre par défaut : C3SURF\_VOUCHER\_USRCAP='random'

- 'yes' : en majuscules
- 'no' : tout en minuscules
- 'random' : changement aléatoire des lettres majuscules et minuscules (recommandé)

Avec cette variable vous déterminez si vous utilisez les caractères majuscules, minuscules ou aléatoires pour écrire le nom des utilisateurs. La valeur 'random' (est recommandé) c'est le mode aléatoire.

**C3SURF\_VOUCHER\_PWDLEN** Paramètre par défaut : C3SURF\_VOUCHER\_PWDLEN='6'

Plage de valeur : 1-12

Avec cette variable vous indiquez le nombre de caractères pour le mot de passe du ticket.

**C3SURF\_VOUCHER\_PWDMOD** Paramètre par défaut : C3SURF\_VOUCHER\_PWDMOD='3'

Plage de valeur : 1-5

Avec cette variable vous indiquez le Modulo pour les extensions aléatoires du mot de passe. Max : 5 (avec les valeurs 0, 1, 2, 3, 4), Min 1 (avec la valeur 0). Le mot de passe sera généré de façon aléatoire. Le résultat par défaut sera entre 6 et 8 caractères c'est la longueur du mot de passe. La longueur maximum du mot de passe est entre 12 et 16 caractères, avec l'utilisation de majuscules et de minuscules cela donnera un mot de passe assez sûr.

**C3SURF\_VOUCHER\_PWDCAP** Paramètre par défaut : C3SURF\_VOUCHER\_PWDCAP='random'

- 'yes' : en majuscules
- 'no' : tout en minuscules
- 'random' : changement aléatoire des lettres majuscules et minuscules (recommandé)

Avec cette variable vous déterminez si vous utilisez les caractères majuscules, minuscules ou aléatoires pour écrire le mot de passe. La valeur 'random' (est recommandé) c'est le mode aléatoire.

## 1.8. Documentation de la fonction TRAFFIC pour C3SURF

OPT\_C3SURF\_TRAFFIC permet de réguler un "Power User" (ou un utilisateur intensif). Il sera surveillé et évalué sur la quantité de données, dans un intervalle de temps prédéfini. La configuration peut être personnalisée en fonction de vos besoins.

## 1.9. Configuration de OPT\_C3SURF\_TRAFFIC

**OPT\_C3SURF\_TRAFFIC** Paramètre par défaut : OPT\_C3SURF\_TRAFFIC='no'

Si vous indiquez 'yes' dans cette variable vous activez le module Traffic. Les variables de configuration sont décrites ci-dessous. Les valeurs par défaut ont été paramétrées avec une connexion DSL-6000, cela donne (6016 kbit/s descendant et 512 kbit/s montant).

Vous devez définir les variables suivantes pour un volume de données qui ne doit pas être dépassée. Aucune distinction n'est faite entre l'upload et download. La logique de ce module est conçu de manière à ce que si le volume de données est dépassé deux fois de suite - le délinquant sera bloqué avec une pénalité de temps défini (temps de blocage). Ces paramètres sont appliqués globalement à tous les utilisateurs C3SURF. Pour choisir les bons paramètres, cela devrait dépendre de la bande passante disponible sur le site. Aucun blocage ne résultera lors d'un dépassement de téléchargement exceptionnel, vous pouvez même faire normalement une mise à jour du système d'exploitation ou de télécharger une grandes quantités de données. Mais si la consommation de bande passante est reconnu comme "permanente" le blocage devient actif. Il s'agit avec ce module de blâmer ceux qui utilise longs temps la bande passante.

Si vous voulez, par exemple, pour permettre le télécharger occasionnel de grandes quantités de données, un temps doit être calculée par rapport au montant de données autorisé et à la bande passante disponible avec laquelle la quantité de données peut être téléchargé.

### Exemple :

Si vous voulez télécharger occasionnelle d'un CD de distribution de (700Mo), au meilleur des cas cela prendra le temps suivant pour le terminer :

DSL-	1000	environ	93	Minutes
DSL-	2000	environ	47	Minutes
DSL-	6000	environ	16	Minutes
DSL-	16000	environ	6	Minutes

Le montant autorisé de données à télécharger est ici (de 700 Mo) il doit être divisé par une valeur supérieur à 1 mais inférieure à 2.

**Exemple (conservative) :**  $700\text{Mo} / 1,9 = 386317473$  Octets

C'est le nombre d'octets qui peut être téléchargés au maximum dans un temps, calcul ci-dessus. S'il est logique de permettre un tel volume de données élevé par utilisateur pour la DSL-1000 et DSL-2000 cela dépend aussi du nombre d'utilisateurs.

Si vous ne souhaitez pas une telle quantités de données à télécharger, mais par exemple permettre l'écoute de flux de musique mp3 ou de permettre un flux continu de données de 128 kBit/s, vous devez sélectionner les valeurs suivantes : 16220160 octets pour 15 minutes (résultats pour  $128\text{kbit/s} * 1024 / 8 \text{ bits} = 16384 \text{ octets/s} * 60 = 983040$

## 1. Documentation du paquetage C3SURF

octets/min \* 15min = 14745600 octets \* 1,1 = 16220160 octets (pour 15 min)). Comme il s'agit d'un flux de données continu qui ne peut pas être partagée, cette charge sera toujours autorisé. Ici, il est utile de calculer une marge supplémentaire de 10% par sécurité, car, en plus de la quantité pure de données d'autres informations doivent aussi être transportés. Par conséquent, la valeur calculée de 14745600 octets sera multipliée par 1,1.

Dans ce qui suit, les variables sont présentées avec des valeurs par défaut, avec l'exemple donné ici pour le téléchargement occasionnel d'un CD avec une connexion DSL 6000.

**C3SURF\_TRAFFIC\_BYTES** C3SURF\_TRAFFIC\_BYTES='386317473'

Plage de valeur : nombre entier naturel

Vous indiquez dans cette variable le nombre d'octets qui peut être téléchargé dans le temps maximum [C3SURF\\_TRAFFIC\\_MINUTES](#) (Page 19). Voici par exemple la 1,9 ème partie d'un CD de 700Mo. Pour l'exemple de flux de musique mp3 à 128kbit vous pouvez définir 16220160.

**C3SURF\_TRAFFIC\_MINUTES** C3SURF\_TRAFFIC\_MINUTES='16'

Plage de valeur : nombre entier naturel

Vous indiquez dans cette variable le temps en minutes qui s'écoulera entre deux mesures de volume de données à télécharger. S'il est constaté que le temps est dépassé, le responsable sera enregistré (ou fiché) temporairement. Si se même responsable dépasse encore le temps lors de la prochaine mesure de téléchargement, il sera automatiquement déconnecté et bloqué (avec [C3SURF\\_TRAFFIC\\_BLOCKTIME](#) (Page 19) en minute). Si aucun excès n'est détectée dans la seconde mesure, l'enregistrement temporaire du responsable sera supprimé.

Pour l'exemple du mp3, vous pouvez indiquer '15'.

**C3SURF\_TRAFFIC\_BLOCKTIME** C3SURF\_TRAFFIC\_BLOCKTIME='60'

Plage de valeur : nombre entiers

Vous indiquez dans cette variable le temps en minutes, pendant lequel l'utilisateur aura l'accès bloqué après avoir dépassé la limite du temps de téléchargement.

### 1.10. Information générale sur C3SURF

### 1.11. Interface Web fli4l

**Les droits :** c3surf :view, admin

- view : Pour voir les entrées dans le menu admin
- admin : Pour utiliser les fonctions de l'interface Web.  
Utilisateurs du httpd avec l'option "all" a tous les droits ici aussi.
- Vous pouvez trouver OPT C3SURF dans l'interface Web sous "Opt" et "c3Surf".

### 1.12. Fonctionnement

Vous pouvez spécifier un réseau ou des hôtes individuellement, ils sont bloqués après le démarrage du système. les utilisateurs peuvent ensuite être activés et utiliser l'interface web pour un laps de temps défini.

## 1. Documentation du paquetage C3SURF

Si l'option LOGINUSR est activée, seules les ordinateurs ayant un nom d'utilisateur et mot de passe valide seront autorisés à se connecter.

Dans l'interface Web admin des utilisateurs du routeur ou les adresses MAC peut être affichée, ils pourront être déconnectés ou bloqués, soit de façon permanente ou selon un temps défini. Ces blocages sont valables que s'ils sont enregistrés et gérés par c3Surf. Si l'ordinateur est connecté via une autre carte réseau sur votre routeur, le blocage n'a pas d'effet.

L'enregistrement se fait par nom, prénom et adresse e-mail ou par User/Password. Après un temps défini, l'accès sera bloqué, il sera réactivé que par une nouvelle connexion.

Vous pouvez voir la page de connexion des utilisateurs bloqués dans (voir FreeSurf et LoginUsr dans le menu à gauche de l'OPT de l'interface Web).

Toutes ces opérations font partie de l'interface web admin.

Vous pouvez aussi débloquent certains ordinateurs de façon permanente, via l'interface web. Voir la liste ARP, ou les baux du DHCP.

Avec la version 2.1.0, tous les utilisateurs peuvent avoir une restriction avec un quota. Cela limite le temps d'utilisation avec les paramètres "-TIME", "-BLOCKTIME" et "-COUNTER" plusieurs options sont disponibles.

Exemple :

Time	Blocktime	Counter	Quota, si C3SURF_QUOTA='yes'
60	-1	0	60 Min temps d'utilisation, pas de blocage après, à chaque enregistrement le temps sera décompté (c'est le principe de l'horodateur)
60	240	0	60 Min temps d'utilisation, sera bloqué dans 240 min, à chaque enregistrement le temps sera décompté (horodateur = argent, le temps passe sans possibilité de l'interrompre)
60	0	-1	60 Min temps d'utilisation, après expiration sera bloqué jusqu'à 0h00, avec un forfait illimité de connexion et déconnexion (pas horodateur)
60	-1	1	60 Min temps d'utilisation, pas de blocage à l'expiration du temps, le temps peut être interrompu 1x
60	-1	-1	60 Min temps d'utilisation, pas de blocage à l'expiration du temps un certain nombre d'interruptions est possibles
600	10080	-2	10 Heures dans une semaine avec autant d'interruption que vous le souhaitez
0	-1	0	Le temps est infini à chaque ouverture de session, pas de blocage après le temps

## 1.13. Résolution de noms - DNS

**Important :** fli4l doit être configuré en tant que serveur DNS pour les clients, il doit être en mesure d'effectuer la résolution de noms. Pour cela

- il a besoin du "Forward" pour accéder à un serveur DNS sur le réseau ou
- il est serveur DNS, il pourra établir une connexion si nécessaire.

Sinon, il y aura des problèmes de redirection automatique vers la page de connexion. Mais, elle peut être consultée manuellement en tapant leur URL.

## 1.14. Autre remarque pour C3SURF

### 1.14.1. Mise en garde

**Important:** Si vous n'avez pas activé la variable `OPT_LOGINUSR='yes'` (Page 12), tous les utilisateurs ayant une adresse IP sur leur ordinateur attribuée à par le routeur, (par exemple à partir d'un Wi-Fi ouvert), dispose d'un accès Internet libre et des services débloqués sur le routeur. c3Surf est utile pour bloquer les services, mais ne remplace pas une bonne configuration du pare-feu dans le fichier "base.txt".

### 1.14.2. Recommandation

**Important:** Assurez-vous que vous avez installé une "version Recovery" sur votre routeur. En cas de problème, mieux vaut prévenir que guérir. Avec une configuration incorrecte vous serait complètement exclus du routeur.

### 1.14.3. Problème et erreur

Si vous avez des problèmes des erreurs ou un bug, vous pouvez envoyer une description de l'erreur, avec les informations de configuration sur le(s) newsgroups fli4l.

Site Web des newsgroups et règlement :

<http://www.fli4l.de/fr/aide/newsgroup-forum/>

#### 1.14.4. License

Ce logiciel est distribué sous les termes de la Licence Publique Générale GNU publiée en version 2 ou ultérieur. Selon elle, ce logiciel est gratuit pour les utilisateurs, les développeurs et les entreprises. Il est de bon style, de mentionner les développeurs originaux lorsque vous utilisez, modifiez ou publiez ce logiciel. Cela est particulièrement vrai pour les œuvres du domaine public.

#### 1.14.5. Littérature

Si vous mettez à disposition votre réseau pour d'autres, vous devriez vous intéresser sur la situation juridique. Wer gerne sein Netz für andere zur Verfügung stellt, der sollte sich auch einmal mit der rechtlichen Situation auseinander setzen.

Un travail CC sous licence (en allemand) peut être trouvé ici :

Rechtsfragen offener Netze :

<http://digbib.ubka.uni-karlsruhe.de/volltexte/1000007749>

Autor : Mantz, Reto

Reihe : Schriften des Zentrums für Angewandte Rechtswissenschaft / ZAR

Zentrum für Angewandte Rechtswissenschaft, Universität Karlsruhe (TH)

Band : 8

Verlag : Universitätsverlag Karlsruhe

ISBN : 978-3-86644-222-1

Erschienen : 10.04.2008

## A. Annexe du paquetage C3SURF

Opt et Doc :	07. Janvier 2008	Frank Saurbier	<a href="mailto:c3surf@arcor.de">mailto:c3surf@arcor.de</a>
Doc-Tex :	01. Avril 2009	Helmut Backhaus	<a href="mailto:helmut.backhaus@gmx.de">mailto:helmut.backhaus@gmx.de</a>
Rédition :	01. Mai 2010	L'équipe fli4l	<a href="mailto:team@fli4l.de">mailto:team@fli4l.de</a>

### A.1. Conseils et autres Opts

#### A.1.1. cpmvrmllog Config

Un exemple du fichier du log de C3SURF, avec redémarrage du mini\_httpd

```
# archive C3SURF log dir
# einmal im Monat am 1. um 01:30
# maximal 12 Archive aufbewahren
CPMVRMLOG_n_ACTION='move'
CPMVRMLOG_n_SOURCE='/var/log/c3surf/c3surf_*.log'
CPMVRMLOG_n_DESTINATION='/data/Archive/log/c3surf'
CPMVRMLOG_n_CUSTOM='/usr/local/bin/c3surf_kill_httpd.sh'
CPMVRMLOG_n_MAXCOUNT='12'
CPMVRMLOG_n_CRONTIME='30 1 1 * *'
```

#### A.1.2. Autoriser Samba sans enregistrement

Utilisez le paquetage opt\_usercmd avec les entrées suivantes.

```
USERCMD_BOOT_N='3'
USERCMD_BOOT_1='/sbin/iptables -I c3surf_control 1 -v -p udp --dport
137:138 -j RETURN' # samba thru c3surf
USERCMD_BOOT_2='/sbin/iptables -I c3surf_control 1 -v -p tcp --dport
455 -j RETURN' # samba thru c3surf
USERCMD_BOOT_3='/sbin/iptables -I c3surf_control 1 -v -p tcp --dport
139 -j RETURN' # samba thru c3surf
```

En ajoutant l'option -d IPsambaHOST à la règle correspondante, vous tiendrez compte de l'ordinateur cible.

Ainsi, les ports de samba seront normalement transmis par la chaîne Forward et ne seront plus bloqués par C3SURF. Même si dans la chaîne Forward de samba d'autre paramètre sont

enregistré pour une interdiction, ces enregistrements ne changera rien au fonctionnement.

Les réglages dans le fichier base.txt seront toujours appliqués.

### A.1.3. Migration des versions précédentes

- Migration vers la Version 2.3.1 (de 2.3.0)
  - Nouvelle variable, seulement en option. Les nouvelles variables sont identifiées dans le config.txt comme ceci
  - "# + new 2.3.1 + begin ————— delete this line".
  - Le format des tickets a changé, les anciens tickets peuvent être utilisé, mais ils ne sont pas reconnus lors de la génération de nouveau ticket. Si vous aimez un système propre, vous devriez enlever tous les tickets et en créer de nouveaux.
- Migration vers Version 2.3.0 (de 2.2.2)
  - Si vous souhaitez utiliser des tickets, aucun changement de configuration n'est nécessaires.
  - Ajouter d'une nouvelle variable avec OPT\_C3SURF\_VOUCHER, si vous souhaitez utiliser la fonction ticket.
  - Les nouvelles variables sont identifiées dans le config.txt comme ceci
  - "# + new 2.3.0 + begin ————— delete this line".
- Migration vers Version 2.2.2 (de 2.2.1)
  - Les nouvelles variables sont identifiées dans le config.txt comme ceci
  - "# + new 2.2.2 + begin ————— delete this line".
  - C3SURF\_CONTROL\_SQUID : optionnelle pour le contrôle squid, parce que le squid n'est pas conforme aux conventions, c'est provisoire.
  - La variable pour remplacer la valeur par défaut du quota dans LOGINUSR\_ACCOUNT sont maintenant en option
- Migration vers Version 2.2.1 (de 2.2.0)
  - Les nouvelles variables sont identifiées dans le config.txt comme ceci
  - "# + new 2.2.1 + begin ————— delete this line".
  - C3SURF\_WORKON\_TMP : Recommander pour mettre en sommeil le disque dur 'yes' ou 'no', même avec un système FLASH.
  - C3SURF\_SAVE\_QUOTA : 'yes' recommander.
- Migration vers Version 2.2.0 (de 2.1.0)
  - Ajouter la nouvelle variable "C3SURF\_CHECK\_ARP" dans la configuration ('yes' recommander)
  - Les nouvelles variables sont identifiées dans le config.txt comme ceci
  - "# + new 2.2.0 + begin ————— delete this line".
- Migration vers Version 2.1.0 (à partir de version précédente)
  - Les nouvelles variables sont identifiées dans le config.txt comme ceci
  - "# + new 2.1.0 + begin ————— delete this line".
  - La MAC-Blackliste (si vous l'avez un bien entretenu) doit être copié manuellement dans

## *A. Annexe du paquetage C3SURF*

le répertoire

"C3SURF\_PERSISTENT\_PATH".

- Une colonne a été ajouté dans le format de c3surf\_login.log. Le mieux est de supprimer les anciens fichiers dans C3SURF\_LOG\_PATH.

## Table des figures

## Liste des tableaux

# Index

C3SURF\_BLOCK\_PORT\_N, 9  
C3SURF\_BLOCK\_PORT\_x, 10  
C3SURF\_BLOCKTIME, 7  
C3SURF\_CHECK\_ARP, 7  
C3SURF\_CHECK\_CURFEW, 11  
C3SURF\_CONTROL\_HOST\_OR\_NET\_-  
N, 7  
C3SURF\_CONTROL\_HOST\_OR\_NET\_-  
x, 8  
C3SURF\_CONTROL\_PORT\_N, 8  
C3SURF\_CONTROL\_PORT\_x, 9  
C3SURF\_CONTROL\_SQUID, 11  
C3SURF\_COUNTER, 6  
C3SURF\_DOLOG\_HTTPD, 4  
C3SURF\_DOLOG\_INVALID, 4  
C3SURF\_DOLOG\_LOGIN, 4  
C3SURF\_DOLOG\_PAGE, 4  
C3SURF\_HTTPD\_LISTENIP, 10  
C3SURF\_HTTPD\_PORT, 10  
C3SURF\_LOG\_PATH, 3  
C3SURF\_PERSISTENT\_PATH, 4  
C3SURF\_PORTAL\_DEFAULT\_LANG, 11  
C3SURF\_PORTAL\_LANGUAGES, 11  
C3SURF\_QUOTA, 5  
C3SURF\_SAVE\_QUOTA, 7  
C3SURF\_SLOPPY\_MAC, 11  
C3SURF\_TIME, 6  
C3SURF\_TRAFFIC\_BLOCKTIME, 19  
C3SURF\_TRAFFIC\_BYTES, 19  
C3SURF\_TRAFFIC\_MINUTES, 19  
C3SURF\_VOUCHER\_DEL\_CRON, 16  
C3SURF\_VOUCHER\_GEN\_CRON, 16  
C3SURF\_VOUCHER\_N, 14  
C3SURF\_VOUCHER\_PRTUPDATE, 16  
C3SURF\_VOUCHER\_PWD CAP, 17  
C3SURF\_VOUCHER\_PWDLEN, 17  
C3SURF\_VOUCHER\_PWDMOD, 17  
C3SURF\_VOUCHER\_USRCAP, 17  
C3SURF\_VOUCHER\_USRLEN, 16  
C3SURF\_VOUCHER\_x\_COUNT, 15  
C3SURF\_VOUCHER\_x\_DAYS, 15  
C3SURF\_VOUCHER\_x\_LIVES, 15  
C3SURF\_VOUCHER\_x\_TIME, 15  
C3SURF\_WORKON\_TMP, 5  
LOGINUSR\_ACCOUNT\_N, 12  
LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_BLOCKTIME,  
13  
LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_COUNTER, 13  
LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_CURFEW, 13  
LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_EMAIL, 13  
LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_FORENAME,  
13  
LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_OVERWRITE,  
13  
LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_PWD, 12  
LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_SURNAME, 13  
LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_TIME, 13  
LOGINUSR\_ACCOUNT\_x\_USER, 12  
LOGINUSR\_DELETE\_PERSISTENT\_DATA,  
12  
OPT\_C3SURF, 3  
OPT\_C3SURF\_TRAFFIC, 18  
OPT\_C3SURF\_VOUCHER, 14  
OPT\_LOGINUSR, 12